Sight Word Games

Memory-

Classic Memory game…Write words two times on index cards. Flip over. Find the match. If you can not say the word you do not get to keep the card.

Go Fish-

Write words two times on index cards. Deal 4-7 cards to each player. Players take turns asking each other for words to make matches. First player with no cards wins.

POP!-

Write sight/vocabulary words on Popsicle sticks. Write the word POP! on 2-4 sticks. Stick all Popsicle sticks words down into a cup. Each player takes turns taking a stick out. If they can read the word they get to keep the stick. If they do not, put the stick back in. If you pull POP! you must put all your sticks back in the cup. Player with the most sticks at the end wins. Keep POP! sticks out of cup once they are pulled.

Shake it up!-

Write words on index cards. Put words into a container and shake the container. Dump words onto the floor. Any word that is facing up can be played. Player reads the words. If they can read it, they keep it, if not the other player gets a chance to read that same word. If no one can read it, pull the card out of the game. Repeat with words that were not facing up. Most cards wins.

Hop on a Word-

Write words on large pieces of paper (copy paper size works best). Also write START and FINISH on a piece of paper. Lay papers on the floor. Player will start on the START and “hop” on the words to get to the finish. (arrange papers so the player will need to hop on at least 3 words in order to get to the FINISH.). Player can hop to any word to get the FINISH but the words must be touching (the player can go left, right, forward or backwards). They may not hop OVER words to get to the FINISH faster. **Add more players**… they will have to “find” a way to get to the finish first. Only one player may be on a word at a time.

Flip a Word-

Write sight words on the back of playing cards (themed ones from Target’s dollar bin work great)! Use a spatula and “flip” a card over. If the player can read the word they get to keep it.

SWAT! -

Lay cards out on a table or floor and write words or phonograms on the cards. Get 2 fly swatters. A 3rd player calls out a phonogram or sight word and the first player to find the word and “swat” it gets a point.

Sight Word Games

Memory-

Juego clásico de memoria…escriba la misma palabra en dos tarjetas. Volteelas. Encuentre la pareja. Si usted no puede pronunciar la palabra entonces no se puede quedar con la tarjeta.

Go Fish-

Escriba varias palabras dos veces en tarjetas index. Dele de 4 a 7 palabras a cada jugador. Los jugadores toman turnos y dicen las palabras hasta que se formen las parejas. El primer jugador que se quede sin tarjetas gana.

POP!-

Escriba las palabras mas communes (sight words) en palitos de paleta. Escriba la palabra POP! en 3 o 4 palitos. Ponga todos los palitos en un vaso con las palabra mirando hacia abajo. Cada jugador toma un turno y saca un palito del vaso. Si lee la palabra correctamente se queda con el palito. Si no la puede leer lo debe regresar al vaso. Si usted saca un palito con la palabra POP! usted debe poner todos sus palitos de regreso en el vaso. Cada vez que salga un palito POP! Este se saca del juego. El jugador con la mayor cantidad de palitos al final gana.

Shake it up!-

Escriba palabras en tarjetas index. Deposite las tarjetas en un recipiente y revuelvalas. Tire las palabras en el piso. Solo se juega con las palabras que queden boca arriba. El jugador lee todas esas palabras. Si las lee correctamente se las qana, si no el otro jugador tiene la oportunidad de leer esas mismas palabras. Si nadie las puede leer, saque la palabra del juego. Repita el juego con las palabras que estaban boca abajo.

Hop on a Word-

Escriba palabras en hojas de tamano carta. Escriba también una que diga SALIDA y META. Ponga los papeles con las palabras en el piso. Jugador comienza en la palabra SALIDA y salta de palabra en palabra hasta llegar al final (organice las palabras en el piso de tal forma que el jugador deba saltar por lo menos tres palabras antes de llegar al FINAL). Jugador puede saltar a cualquier palabra para llegar a la META pero las palabras deben estar pegadas una de otra (el jugador puede moverse a la izquierda, derecha, adelantar o retroceder). No pueden saltar por encima de las palabras para llegar a la META mas rapido. **Añadir jugadores**… ellos tendrán que buscar una forma para llegar a la meta primero. Solo un jugador puede estar en una palabra a la vez.

Flip a Word-

Escriba palabras de uso frecuente (sight words) en la parte de atras de las tarjetas (las que venden en Target en la sección de dollar son excelentes)! Con una espátula “voltee” una tarjeta. Si el jugador puede leer la palabra se queda con la tarjeta.

SWAT! -

Ponga las tarjetas en una mesa o el piso y escriba palabras o sonidos en ellas. Busque 2 matamoscas. El 3er jugador dice en voz alta el sonido o la palabra y el jugador que encuentre la tarjeta primero y la toque con el matamoscas se gana un punto.